

1. Entdecken

Das Gebäude ist
hoch niedrig
breit schmal
eckig rund
...

Türen Fenster Verglasungen
sind großflächig
regelmäßig
groß klein
...

Das Dach ist
ein Flach-
Sattel-
Krüppelwalm-
Zeltdach
...

Fassade:
horizontale
vertikale Linien
Bögen Kreise
...
Fassade bündig,
Vor- Rücksprünge
...
Materialien
Holz Stein Glas
...

Umgebung:
Garten Natur
Häuser Straße
Platz
...
Das Gebäude sticht heraus
fügt sich ein
...



2. Zählen . Messen . Erforschen

Nutzung:

Wohnungen Büros

Hotel Schule

Geschäft Lokal

...

Orientierung:

Himmelsrichtung

Zufahrt

...

Wo ist der Haupteingang

gibt es Nebeneingänge?

Wie viel Stockwerke?

Treppen Fluchtstiegenhaus?

Fenster?

Türen?

Proportionen:

Länge

zur Höhe

zur Breite

Verhältnis der

Fensterflächen

zu Wandflächen



3. Empfinden . subjektiv

Hell

Düster

Einladend

Abstoßend

Luxuriös

Billig

Kahl

Originell

Spannend

Langweilig

Ungemütlich

Gemütlich

Altmodisch

Zeitgemäß

Schick

Bieder

Beeindruckend

Beängstigend

Schön

Hässlich

Nutzlos

Sinnvoll

Modern



4. Bewerten . objektiv

hoch

niedrig

einheitlich

uneinheitlich

geschlossen

offen

massiv

schlank

auffallend

unauffällig

angepasst

hervorstechend



5. Weiterspinnen

Welchen Grundriss könnte das Gebäude haben?

Aus welcher Zeit könnte es stammen?

Wer benutzt es, wer wohnt darin?

Warum hat man es so gebaut?

Warum hat man es an diesem Platz gebaut?

Wie wäre der Platz/das Gebäude schlechter oder besser?

